



Technologie multimedialne i grafika komputerowa

Studia przeznaczone są dla absolwentów szkół wyższych dowolnego kierunku, którzy interesują się grafiką komputerową i technologiami multimedialnymi i wykorzystują je w pracy zawodowej lub planują swoją przyszłą pracę w tej dziedzinie. Program studiów kładzie nacisk na nabycie praktycznych umiejętności tworzenia materiałów multimedialnych, stąd od kandydatów wymagana jest tylko ogólna znajomość obsługi komputera oraz technologii informatycznych.

Absolwent specjalności Technologie multimedialne i grafika komputerowa posiada bogatą wiedzę i praktyczne umiejętności z zakresu grafiki komputerowej na poziomie umożliwiającym implementację warstwy prezentacyjnej w różnorodnych środowiskach, w szczególności w serwisach internetowych. Absolwent potrafi efektywnie korzystać z dostępnego oprogramowania do tworzenia i edycji grafiki rastrowej, wektorowej, animacji komputerowych oraz modelowania i animacji 3D. Potrafi także sprawnie nagrywać, montować i dodawać efekty specjalne do materiałów audio i wideo oraz przygotować publikację tych materiałów.

Przedmioty:

Wprowadzenie do studiowania,

Wstęp do grafiki komputerowej i multimediiów,

Fotografia i obróbka zdjęć cyfrowych,

Systemy multimedialne dla stron www,

Modelowanie 3D,

Obróbka plików filmowych, dźwięków i efekty animacji,

Seminarium dyplomowe,

